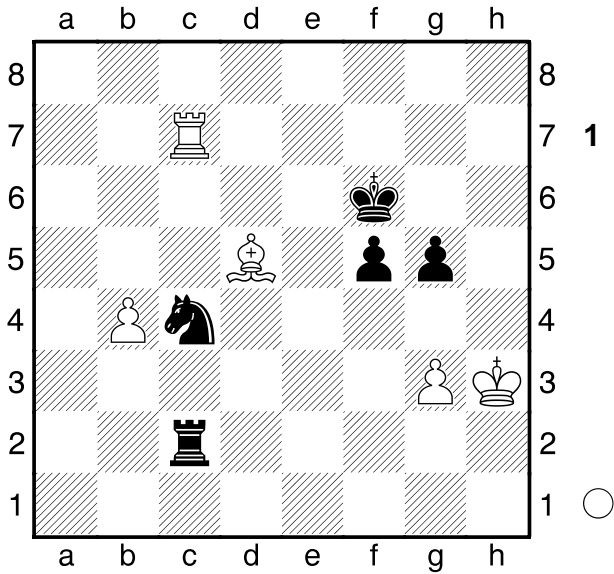


JUGADA INTERMEDIA 1

[Alvaro Van der Brule]



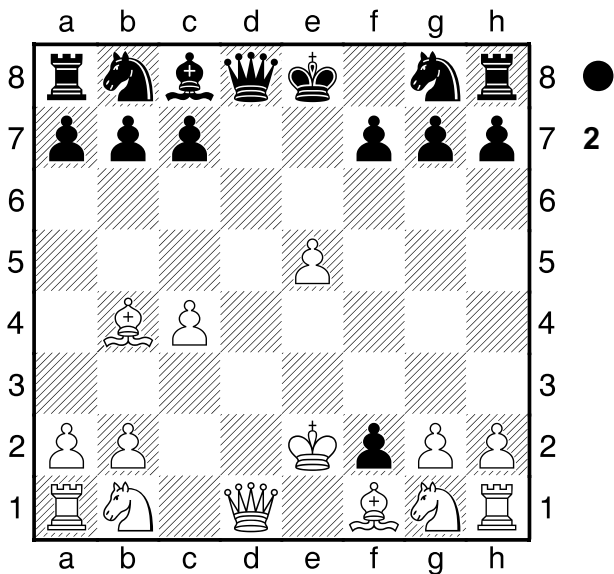
La jugada intermedia es una jugada previa antes de una captura o jaque, que incrementa claramente las ventajas de la jugada directa. **70. ♖c6+!** Jaque intermedio y ya no hay mate.

[ 70. ♖xc4? g4+ 71. ♔h4? ♖h2# Era obviamente la idea del negro. ]

**70... ♕e5 71. ♖xc4+-**  
1-0

JUGADA INTERMEDIA 2

[Alvaro Van der Brule]



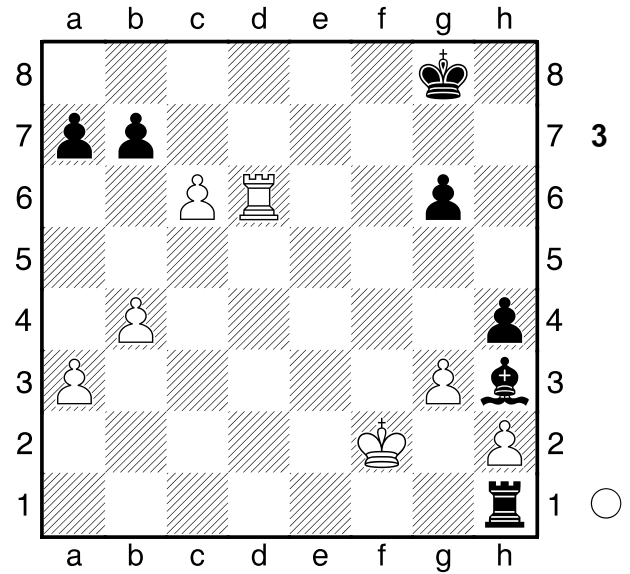
**7... fxc1!** ¡Una bella y original jugada intermedia!  
**8. ♕e1**

[ 8. ♖xg1 ♗g4+ 9. ♕f2 ♖xd1+- ]

**8... ♖h4+! 9.g3 ♖e4+ ¡Ataque doble! 10. ♕f2 ♖xh1**  
0-1

JUGADA INTERMEDIA 3

[Alvaro Van der Brule]



**29. ♖d8+!** ¡La intermedia!

[ 29.cxb7? ♖f1+ 30. ♕e2 ♖f8= Era la idea negra. ]

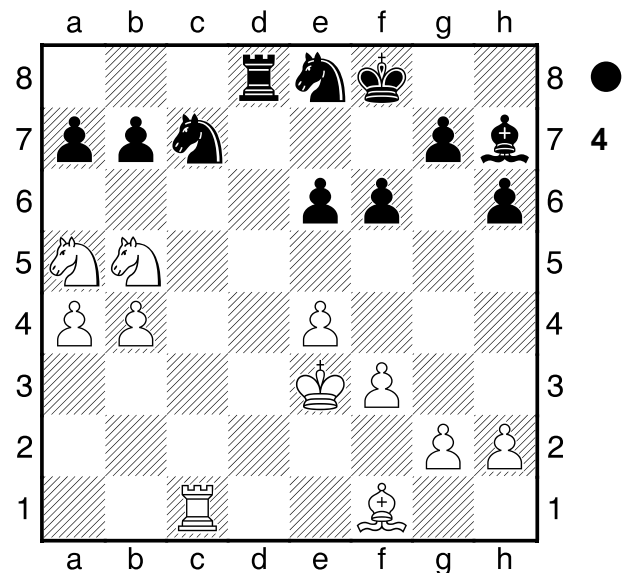
**29... ♕h7 30.cxb7+-** Y la coronación es inevitable.

**30... ♖xh2+ 31. ♕e3**

1-0

JUGADA INTERMEDIA 4

[Alvaro Van der Brule]



**25... ♗xb5?!** **26. ♗xb7!** Primera captura intermedia, antes de capturar el Cb5 negro. Se amenaza la Torre negra. **26... ♖b8**

[ 26... ♖d7 27. ♗c5+- ]

**27. ♗c5!** ¡Segunda intermedia! Se amenaza el ataque doble con Cd7+ **27... ♕e7**

[ 27... ♗bd6 28. ♗d7+ ♕e7 29. ♗xb8+- ]

**28. ♗a6!** ¡Tercera intermedia! **28... ♖d8 29. ♗xb5+-**  
1-0